

Disusun oleh:

Dr. Ir. Sally Cahyati, M.T.

Rosyida Permata dari PhD

A. Bukhari M, A.Md

F.X. Sugeng Riyanto, S.T.

PP3DT

Pembelajaran, Penerbitan & Percetakan Digital Trisakti

Pemodelan CAD Berbasiskan CATIA

(Pusat Pembelajaran, Penerbitan & Percetakan Digital Trisakti)
Studio CAD/CAM
Sarjanan Teknik Mesin
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Trisakti



PENERBIT UNIVERSITAS TRISAKTI, JAKARTA

Buku ajar yang berjudul "Pemodelan CAD Berbasiskan CATIA" ditulis untuk melengkapi buku dengan tema sejenis yang telah beredar di pasaran, dengan menggunakan Bahasa yang mudah dimengerti serta pembahasan yang jelas dan detail menjadikan buku ini cocok digunakan untuk pemula.

Buku ini berisi topik pembahasan sebagai berikut : Penjelasan dan cara penggunaan ikon pada *sketcher* seperti *Line*, *Circle*, *Spline*, dilanjutkan penjabaran detail mengenai fungsi serta cara penggunaan ikon pada *Part Design* seperti *Pad*, *Pocket*, *Groove*, *Rib*, *Chamfer*, *Fillet*. Metode pembuatan *Part design* dengan menggunakan *wireframe* dan *surface*. Topik pembahasan *Assembly* dari *part design*, mulai dari *import part* hingga *kinematic simulation* menggunakan DMU *Kinematic*. Dan dilengkapi dengan pembahasan mengenai *drawing* (mulai dari *projection view* sampai pemberian dimensi, toleransi dan tanda penggeraan) untuk membuat gambar kerja.

Buku ini bermanfaat bagi pemula (khususnya untuk mahasiswa S1) yang ingin belajar ataupun bagi yang ingin memperdalam baik dalam *Part Design*, *Assembly*, *Wireframe*, *Surface* atau *drawing* menggunakan *software* CATIA dapat menggunakan buku ini sebagai rujukan tambahan.

ISBN 978-602-0750-14-9



9 786020 750149

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB - 1	1
Pengantar CAD, Memulai Program CATIA, dan Sketcher	1
A. TEORI PENDAHULUAN	1
1.1 Pengantar CAD	1
1.2 Memulai Program CATIA	4
1.3 Part Design	5
1.3.1 Layar Gambar	8
1.3.2 Pull-Down Menu	8
1.3.3 Plane	8
1.3.4 Part Body	8
1.3.5 Geometrical Set	9
1.3.6 Workbench	9
1.4 Fungsi Tombol - tombol Mouse	9
1.6 Menggambar pada Bidang 2D (Sketcher)	12
1.7 Perintah Menggambar (Toolbar Profile)	13
1.7.1 Profile	13
1.7.2 Toolbar Predefined Profile	14
1.7.3 Toolbar Circle	19
1.7.4 Toolbar Spline	25
1.7.5 Toolbar Conic	26
1.7.6 Toolbar Line	28
1.7.7 Axis	32